

1. COORDONNÉES DE VECTEURS

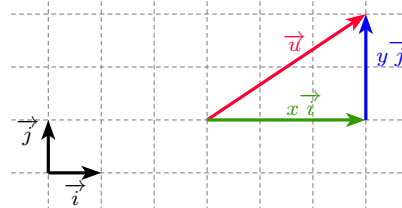
1.1. BASE ORTHONORMÉE

Définition 1. Soient \vec{i} et \vec{j} deux vecteurs non colinéaires du plan dont les directions sont perpendiculaires et tels que $\|\vec{i}\| = \|\vec{j}\| = 1$. Le couple $(\vec{i}; \vec{j})$ est appelé **base orthonormée** des vecteurs du plan.

Propriété 1.

Tout vecteur \vec{u} du plan se décompose de manière unique sous la forme $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$ où x et y sont des nombres réels. $(x; y)$ est le couple de coordonnées du vecteur \vec{u} dans la base orthonormée $(\vec{i}; \vec{j})$.

Notations : $\vec{u}(x; y)$ (vecteur ligne) ou $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ (vecteur colonne).



Ici $\vec{u}(3; 2)$

Remarque 1. On note $x_{\vec{u}}$ l'abscisse de \vec{u} et $y_{\vec{u}}$ l'ordonnée de \vec{u} .

Exemple 1. Dans le plan muni de base orthonormée $(\vec{i}; \vec{j})$.

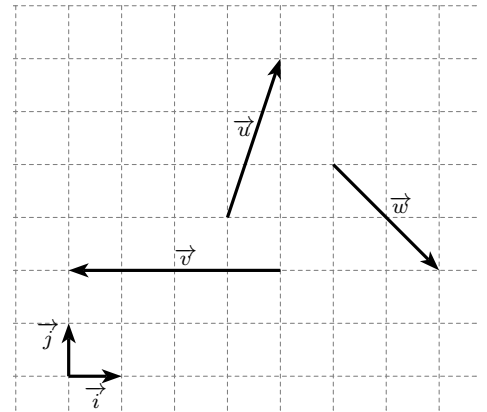
Lire les coordonnées des vecteurs :

\vec{u} :

\vec{v} :

\vec{w} :

Construire les vecteurs $\vec{m}(2; -3)$ et $\vec{p}(-1; -1)$



Propriété 2.

Dans la base orthonormée $(\vec{i}; \vec{j})$, deux vecteurs $\vec{u}(x; y)$ et $\vec{v}(x'; y')$ sont égaux si et seulement si ils ont les mêmes coordonnées.

$$\vec{u} = \vec{v} \iff \begin{cases} x = x' \\ y = y' \end{cases}$$

1.2. REPÈRE ORTHONORMÉE

Définition 2. On appelle **repère orthonormé** du plan le triplet $(O; \vec{i}; \vec{j})$ constitué par un point O du plan appelé *origine* et par les vecteurs d'une base orthonormée $(\vec{i}; \vec{j})$.

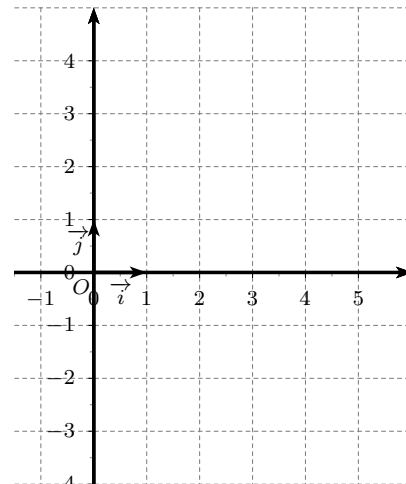
Remarque 2. Soit M le point de coordonnées $(x; y)$ dans le repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$. Cela signifie que $\vec{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}$ donc \vec{OM} a pour coordonnées $(x; y)$ dans base orthonormée $(\vec{i}; \vec{j})$.

Exemple 2. Soit \vec{u} le vecteur de coordonnées $(5; 2)$. On a $\vec{u} = \vec{OM}$, donner les coordonnées du point M dans le repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$.

Propriété 3.

Soient $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ deux points dans le plan muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}; \vec{j})$.
Les coordonnées du vecteur \overrightarrow{AB} sont $(x_B - x_A; y_B - y_A)$ dans base orthonormée $(\vec{i}; \vec{j})$

Exemple 3. On se place dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}; \vec{j})$. On considère les points $A(1; 4)$, $B(5; 3)$ et $C(-1; -3)$.
Calculer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{AC} et \overrightarrow{BC} . (On complétera le repère ci-dessous).



2. COORDONNÉES ET OPÉRATIONS

On se place dans une base orthonormée $(\vec{i}; \vec{j})$.

2.1. SOMME DE DEUX VECTEURS

Propriété 4.

Soient deux vecteurs $\vec{u}(x; y)$ et $\vec{v}(x'; y')$. Le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ a pour coordonnées $(x + x'; y + y')$.

Exemple 4. Soient les vecteurs $\vec{u}(-6; 2)$ et $\vec{v}(3; 7)$. Calculer les coordonnées du vecteur $\vec{u} + \vec{v}$, puis celles du vecteurs $\vec{u} - \vec{v}$.

2.2. PRODUIT D'UN VECTEUR PAR UN RÉEL

Propriété 5.

Soient k un nombre réel et $\vec{u}(x; y)$ un vecteur. Le vecteur $k\vec{u}$ a pour coordonnées $(kx; ky)$.

Remarque 3. Les coordonnées des vecteurs \vec{u} et $k\vec{u}$ sont proportionnelles.

Exemple 5. Soit $\vec{u}(2; -5)$. Calculer les coordonnées du vecteur $3\vec{u}$, puis celles du vecteurs $-4\vec{u}$.

2.3. NORME D'UN VECTEUR

Propriété 6.

Soit $\vec{u}(x; y)$. La **norme** du vecteur \vec{u} est égale à $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$.

Exemple 6. Soit $\vec{u}(4; -2)$. Calculer $\|\vec{u}\|$.

Exemple 7. Soient les vecteurs $\vec{u}(-4; 7)$ et $\vec{v}(6; -2)$. Calculer les coordonnées du vecteur $\vec{w} = 2\vec{u} - \frac{1}{2}\vec{v}$, puis la norme du vecteur \vec{w} .

3. COLINÉARITÉ

Définition 3. Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} non nuls sont dits **colinéaires** si et seulement s'ils ont même direction. Alors il existe un réel non nul k tel que $\vec{v} = k\vec{u}$.

Remarque 4. Le vecteur nul $\vec{0}$ est colinéaire à tout vecteur puisque $\vec{0} = 0\vec{u}$.

Exemple 8. Montrer que les vecteurs $\overrightarrow{AB}(-6; 4)$ et $\overrightarrow{CD}(3; -2)$ sont colinéaires.

Définition 4.

On appelle **déterminant** des vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} le nombre $\det(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{CD}) = x_{\overrightarrow{AB}} \times y_{\overrightarrow{CD}} - y_{\overrightarrow{AB}} \times x_{\overrightarrow{CD}}$

Exemple 9. Soient $\overrightarrow{AB}(5; 6)$ et $\overrightarrow{CD}(4; -2)$. Calculer $\det(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{CD})$.

Propriété 7.

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si et seulement si $\det(\vec{u}; \vec{v}) = 0$

♣ **Démonstration 1.**

• (\Rightarrow)

• (\Leftarrow)

Exemple 10. Montrer que les vecteurs $\overrightarrow{AB}(2; -7)$ et $\overrightarrow{CD}(-1; \frac{7}{2})$ sont colinéaires.

Propriété 8.

Trois points A, B, C sont alignés si et seulement si \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont colinéaires.

Preuve. Les deux vecteurs sont colinéaires si et seulement si (AB) et (AC) sont parallèles (ou deux points sont confondus), ce qui équivaut à (AB) et (AC) confondues puisqu'elles ont un point commun.

Exemple 11. Montrer que les points $A(0; 1)$, $B(\sqrt{2}; 2)$, et $C(2; \sqrt{2} + 1)$ sont alignés.

Propriété 9.

M est le milieu de $[AB]$ si et seulement si $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{MB} \iff \overrightarrow{AB} = 2\overrightarrow{AM} \iff \overrightarrow{AM} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AB}$

Exemple 12. Soient $I(1; 0)$, $A(-2; 3)$ et $B(4; -3)$. Calculer les coordonnées de \overrightarrow{IA} et \overrightarrow{IB} . Que remarque t-on ?