

1. GÉNÉRALITÉS SUR LES FONCTIONS AFFINES

1.1. DÉFINITION

Définition 1.

Une **fonction affine** f est définie sur \mathbb{R} par $f(x) = mx + p$, avec m et p des nombres réels.

- Si $m = 0$, alors $f(x) = p$. La fonction f est une **fonction constante**.
- Si $p = 0$, alors $f(x) = mx$. La fonction f est une **fonction linéaire**. Elle traduit une situation de proportionnalité.

1.2. REPRÉSENTATION GRAPHIQUE

Propriété 1.

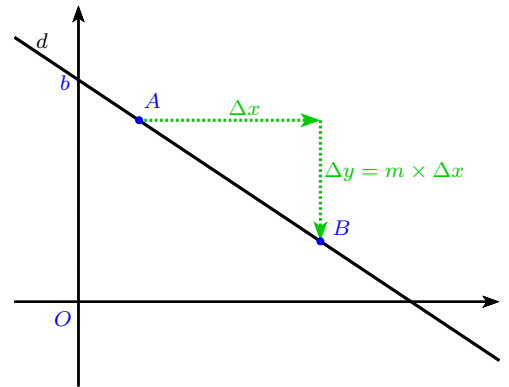
La fonction f est représentée graphiquement par la droite d d'équation $y = f(x)$, soit $y = mx + p$.

- p s'appelle **l'ordonnée à l'origine** de d .
La droite passe par le point $(0; p)$.

- m est **le coefficient directeur** de d .

Pour deux points distincts $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ de d ,

$$m = \frac{f(x_B) - f(x_A)}{x_B - x_A} = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

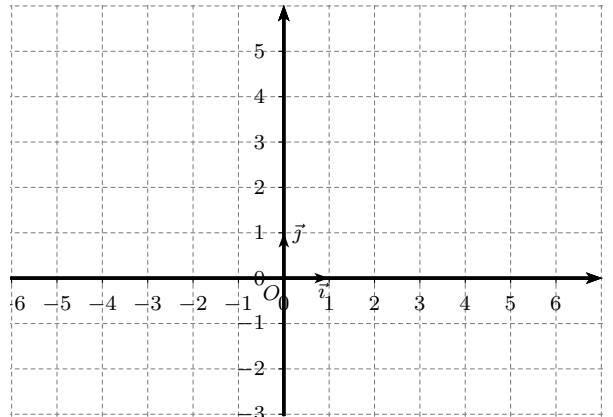


Remarque 1. Entre deux points de d , si x augmente de 1, y varie de m .

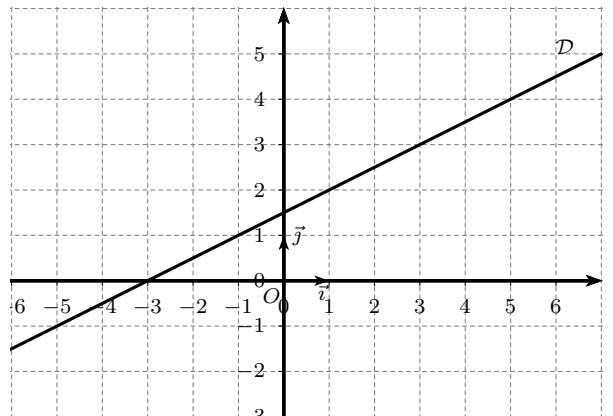
Remarque 2.

- Lorsque la fonction est constante, elle est représentée par une droite parallèle à l'axe des abscisses.
- Lorsque la fonction est linéaire, elle est représentée par une droite passant par l'origine du repère.

Exemple 1. Tracer la droite \mathcal{D} d'équation $y = -\frac{1}{3}x + 2$.



Exemple 2. Déterminer l'équation de la droite \mathcal{D} .



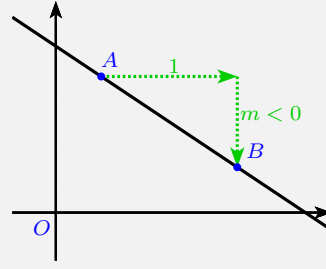
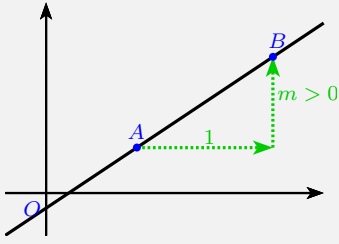
2. SENS DE VARIATION ET SIGNE D'UNE FONCTION AFFINE

2.1. VARIATION D'UNE FONCTION AFFINE

Propriété 2.

Soit f la fonction affine $x \mapsto mx + p$ (m et p des nombres réels, avec $m \neq 0$).

- Si $m > 0$, f est strictement croissante sur \mathbb{R}
- Si $m < 0$, f est strictement décroissante sur \mathbb{R}



Propriété 3.

Dans un repère, deux droites d et d' d'équations respectives $y = mx + p$ et $y = m'x + p'$ sont parallèles si et seulement si elles ont même coefficient directeur : $m = m'$.

Exemple 3. Déterminer l'équation de la droite \mathcal{D} sachant que $A(2; 1) \in \mathcal{D}$ et que \mathcal{D} est parallèle à la droite $\mathcal{D}' : y = 3x - 1$.

2.2. SIGNE D'UNE FONCTION AFFINE

Propriété 4.

Soit $m \neq 0$ et $p \in \mathbb{R}$. Soit f la fonction affine définie sur \mathbb{R} par $f(x) = mx + p$.

Le signe de $f(x)$ en fonction de x est donné par le tableau :

x	$-\infty$	$-\frac{p}{m}$	$+\infty$
$f(x)$	signe de $-m$		signe de m

Remarque 3. La valeur $-\frac{p}{m}$ n'est pas à connaître par cœur, il suffit de résoudre l'équation $mx + p = 0$ pour la retrouver.

Exemple 4. Déterminer le tableau de signes des deux fonctions suivantes : $f(x) = -3x + 1$ et $g(x) = 2x + 5$.

3. RÉSOUDRE UNE INÉQUATION À L'AIDE D'UN TABLEAU DE SIGNES

3.1. RÉOLUTION D'UNE INÉQUATION PRODUIT

☞ *Exemple* : Résolution de $(2x - 7)(3 - x) < 0$.

On résout d'abord $f(x) = 0 \iff (2x - 7)(3 - x) = 0 \iff 2x - 7 = 0$ ou $3 - x = 0 \iff x = \frac{7}{2}$ ou $x = 3$.

x	$-\infty$	3	$\frac{7}{2}$	$+\infty$
$2x - 7$	-	0	-	+
	- signe de 2		- signe de 2	signe de 2
$3 - x$	+	0	-	-
	- signe de -1		signe de -1	signe de -1
Signe de $(2x-7) \times (3-x)$	-	0	+	-
	$\ominus \times \oplus$		$\ominus \times \ominus$	$\ominus \times \oplus$

Une fois le tableau de signes dressé, on peut résoudre d'inéquations : on note l'ensemble des x pour lesquels l'expression est de signe « - » : $(2x - 7)(3 - x) < 0 \iff x \in]-\infty; 3[\cup]\frac{7}{2}; +\infty[$.

Exemple 5. Résoudre l'inéquation $(3x + 2)(-x - 4) \geq 0$

3.2. RÉOLUTION D'UNE INÉQUATION QUOTIENT

☞ *Exemple* : Résolution de $\frac{1+x}{4-3x} \geq 0$.

D'abord on cherche d'éventuelles **valeurs interdites** : $4 - 3x = 0 \iff -3x = -4 \iff x = \frac{4}{3}$.

Donc $\frac{4}{3}$ est une valeur interdite.

Puis on résout $1 + x = 0 \iff x = -1$.

x	$-\infty$	-1	$\frac{4}{3}$	$+\infty$
$1 + x$	-	0	+	+
$4 - 3x$	+	+	-	-
Signe de $\frac{1+x}{4-3x}$	-	0	+	-

D'après le tableau de signes on a : $\frac{1+x}{4-3x} \geq 0 \iff x \in [-1; \frac{4}{3}[$

Exemple 6. Résoudre l'inéquation $\frac{2x-5}{8x+4} < 0$